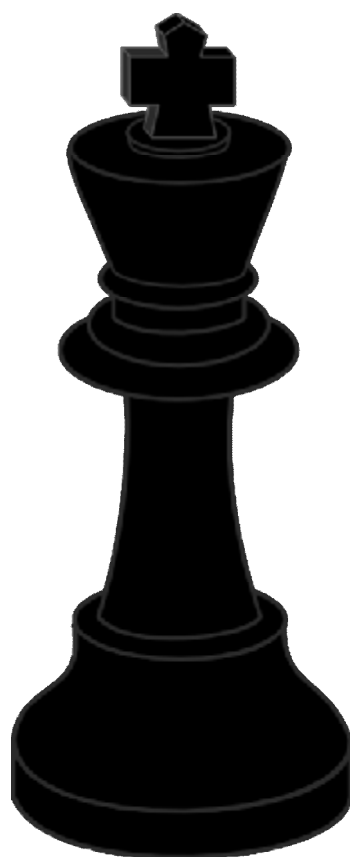


# ITAJUBÁ MASSIVE BLITZ



# I It ajubá Massive Bl it z



## Regras gerais

\_ O torneio será jogado segundo as regras oficiais do jogo de Xadrez Blitz, aceitas internacionalmente pela FIDE, com as exceções e modificações permitidas apontadas pela comissão organizadora. Todas as decisões tomadas pelo árbitro são soberanas e irrecorríveis, não cabendo contra elas quaisquer tipo de recurso. Outras dúvidas ou problemas que eventualmente ocorrerem durante o torneio serão resolvidas pela comissão organizadora do evento, sendo também sua decisão soberana e irrecorrível.

\_ As partidas terão duração de cinco minutos para cada jogador, ritmo Blitz, sem acréscimos de tempo.

## Sistema de empareiramento

\_ Cada jogador jogará um total de **14 partidas** (ou **14 rodadas participadas**) e o campeão será aquele que acumular o maior número de pontos, valendo o mesmo para as outras colocações.

\_ Para um número de jogadores igual ou maior que 21, o empareiramento se dará através do Sistema Suíço em 14 rodadas.

\_ Para um número de jogadores igual ou superior a 15 e menor ou igual a 20, o empareiramento se dará através do Sistema Schuring, utilizando-se a tabela correspondente ao número de jogadores inscritos e, através de sorteio, eliminando-se previamente as rodadas excedentes para que o torneio seja constituído unicamente de 14 rodadas.

\_ Para um número de jogadores igual ou maior que 09 e inferior ou igual a 14, cada jogador jogará, num primeiro torneio, uma partida contra todos os outros jogadores, em sistema de empareiramento Schuring. Depois, os outros confrontos serão estabelecidos por sorteio de rodadas através da tabela de empareiramento do sistema Schuring, até que cada jogador inteire 14 partidas ou rodadas participadas.

\_ Para um número de jogadores inferior ou igual a 08, cada jogador jogará contra os outros duas vezes, com cores alternadas, em sistema de empareiramento Schuring. Depois, se necessários, os outros confrontos serão estabelecidos por novos empareiramentos Schuring, havendo a possibilidade de sorteio de rodadas através da tabela de empareiramento do sistema Schuring, até que cada jogador inteire 14 partidas ou rodadas participadas.

## **Convenções**

\_ A inscrição nas categorias do torneio somente serão efetivadas após a apresentação de documento de identidade pelo participante, comprovando a idade necessária.

\_ É solicitado que todos os participantes tragam um tabuleiro plano, com casas de 4 a 5 cm, um jogo de peças compatível com tabuleiro de casas de 4 a 5 cm e um relógio de Xadrez. Antes do início do jogo, os adversários escolherão, em comum acordo, qual tabuleiro, jogo de peças e relógio que serão utilizados durante a partida, dando preferência para os relógios digitais. Não havendo consenso, ficará ao cargo do árbitro decidir pelo material a ser utilizado no jogo. Caso os jogadores de uma partida não possuam o material necessário para ser utilizado, será computado zero ponto para ambos na rodada em questão. A organização do torneio poderá, se tiver disponível, emprestar algum material para os jogadores, porém é melhor não contar com isso.

\_ O relógio de jogo será acionado no exato momento de início das partidas. Caso o jogador das peças brancas não esteja presente, o jogador das peças pretas acionará o relógio e aguardará a chegada de seu adversário. Caso o jogador das peças pretas não esteja presente, o jogador das peças brancas dará seu lance inicial, acionará o relógio e aguardará a chegada de seu adversário. Se o adversário faltante não comparecer dentro de seu tempo depois de acionado o relógio, será considerado como derrotado na partida por Walk Over (WO).

\_ Não será permitido fumar nem fazer uso de bebida alcoólica no recinto do torneio, estando sujeito o infrator a ser eliminado do torneio. O jogador que se apresentar embriagado ou aparentando sinais de embriaguez, fato a ser constatado pelo árbitro e mais três presentes, será sumariamente desclassificado.

\_ A classificação final será levada em conta para o estabelecimento do rating visando a próxima edição do torneio.

\_ Será permitido ao jogador portar telefone celular durante o desenrolar do torneio, porém o aparelho não poderá emitir som, devendo estar no modo silencioso ou desligado.

\_ Todos os participantes, ao efetivarem sua inscrição, aceitam e concordam que todo e qualquer caso omissos a esse regulamento será decidido pela comissão organizadora do torneio, sendo a decisão desta soberana e irrecorrível, não cabendo contra ela qualquer tipo de contestação.

\_ O dados da competição, resultados e registros fotográficos, estarão disponíveis no endereço eletrônico <http://www.linklegal.net/itajubamassiveblitz>.

## **Critérios de desempate**

- Desempate 1: Confronto direto
- Desempate 2: Sonneborn-Berger
- Desempate 3: Maior número de vitórias
- Desempate 4: Koya Tie-Break

## **Categorias**

Independente da categoria escolhida, todos os participantes concorrem na categoria Absoluto, podendo os prêmios serem acumulados em no máximo duas categorias.

### **Absoluto:**

- 1 lugar: Troféu + Brinde da organização
- 2 lugar: Medalha + Brinde da organização
- 3 lugar: Medalha + Brinde da organização
- 4 lugar: Medalha + Brinde da organização
- 5 lugar: Medalha + Brinde da organização

### **Veterano:**

- 1 lugar: Medalha
- 2 lugar: Medalha
- 3 lugar: Medalha

### **Sub 16:**

- 1 lugar: Medalha
- 2 lugar: Medalha
- 3 lugar: Medalha

### **Feminino:**

- 1 lugar: Medalha
- 2 lugar: Medalha
- 3 lugar: Medalha

## **Taxa de inscrição: 30,00**

Solicita-se aos participantes que levem o valor da inscrição em dinheiro trocado, na quantia exata, evitando problemas com troco. Serão aceitas inscrições até 20 minutos antes do início do evento. Depois desse prazo, ficará a critério da comissão organizadora incluir ou não eventuais jogadores atrasados.

Durante o torneio será oferecido café e serão sorteados entre os participantes pequenos brindes, não cumulativos, proporcionados pela organização do evento.

## Data, local e horário do evento

**Data:** 26 de abril de 2015  
**Local:** **FACESM** (Faculdade de Ciências Sociais Aplicadas do Sul de Minas)  
Av. Presidente Tancredo de Almeida Neves, 45 - Itajubá - MG  
Coordenadas GPS: **S 22° 25' 42"** e **W 45° 27' 55"**  
**Início:** Pontualmente às 13:00 hs.

## Árbitro

A arbitragem ficará a cargo do AA Toninho Martins.

## Confirmação de presença

Não está estipulado um número máximo de participantes, sendo as inscrições para o torneio feitas por ordem de chegada dos interessados. Em caso de superlotação do local do evento, será dada prioridade aos participantes que tiverem confirmado sua participação através do email [eduesber@gmail.com](mailto:eduesber@gmail.com) e recebido uma resposta positiva. Para a confirmação de participação, enviar nome completo e um telefone de contato, preferencialmente celular. Acompanhe os confirmados pelo site do torneio.

## Importante

Se por motivo de força maior, por exemplo enchente na cidade, bloqueio de rodovia ou outro de mesma magnitude, sendo necessário o cancelamento do torneio na data prevista para sua realização, os enxadristas que tiverem confirmado sua presença serão avisados com antecedência.

Ao fazer sua inscrição para qualquer categoria do torneio, os participantes, ou seus responsáveis, caso sejam menores de idade, concordam com todas as regras aqui expostas e ainda em ceder sua imagem para divulgação no site oficial do torneio e para as reportagens pertinentes que se fizerem presentes.

## Se ainda tiver dúvidas

[www.linklegal.net/itajubamassiveblitz](http://www.linklegal.net/itajubamassiveblitz)  
[eduesber@gmail.com](mailto:eduesber@gmail.com)  
[toninho@curso-g9.com.br](mailto:toninho@curso-g9.com.br)

